

1.a) Was haben diese Bilder gemeinsam?



1.b) Welche dieser Symbole stehen für Glück, welche für Unglück?

2. Überlegt euch in Kleingruppen, welche dieser Symbole eine größere Bedeutung, welche eher keine Bedeutung für die Deutschen haben.

3. Hört den Text und kreuzt an: Was ist richtig, was ist falsch?

- | | |
|---|----------------|
| 1. Die Psychologen verurteilen den Aberglauben. | richtig falsch |
| 2. Die Zahl 13 hat einen biblischen Hintergrund. | richtig falsch |
| 3. Die Statistik registriert mehr Unfälle am Freitag, dem 13. als an anderen Tagen. | richtig falsch |
| 4. Für die alten Ägypter waren die Katzen heilig. | richtig falsch |
| 5. Die Kelten meinten, dass die Katzen Glück bringen. | richtig falsch |
| 6. Eine Katze auf dem Schiff bringt Unglück. | richtig falsch |
| 7. Eine Leiter konnte früher für Unglück sorgen, weil sie oft schlecht befestigt wurde. | richtig falsch |

4. Sieh dir die Statistik auf Seite 29 an und sage, welche Vermutungen in Aufgabe Nr. 2 richtig und welche falsch waren.

5.a) Lies nun den Text auf Seite 28 und sammle alle Informationen, die für dich neu und/oder besonders interessant waren.

5.b) Tausche dich mit deinen Mitschülern in Kleingruppen aus, was für dich in diesem Text interessant war.

Beispiel: *Ich wusste nicht, dass für die alten Ägypter die Katzen göttlich waren.*

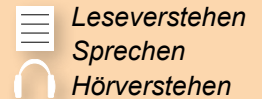
Die folgenden Redemittel können dabei helfen:

- Ich wusste nicht, dass ...
- Mich hat überrascht, dass ...
- Ich verstehe nicht, warum ...
- Interessant ist, dass ...

6. Schreib das richtige Wort in die Lücke.

den Ursprung	verurteilt	im Verdacht	das Übersinnliche
stammt	verknüpft	gefährden	

1. Über Aberglauben sprechen wir dann, wenn ein Mensch an _____ glaubt.
2. Ein Aberglaube _____ Ursache und Folge falsch.
3. Im Mittelalter standen die Menschen, die eine Katze hatten, _____, Hexen zu sein.
4. Der Aberglaube _____ aus der Bibel.
5. Wenn man früher unter einer Leiter hindurchging, konnte man sein Glück _____.
6. Die Kirche _____ den Aberglauben als unchristlich.
7. Oft kann man _____ eines Aberglaubens leicht erklären.

Text: Aberglaube - Das Spiel mit Pech und Glück**7.) Schreib die richtige Präposition und den Artikel.**

1. Im europäischen Mittelalter standen die Katzen _____ Böse.
2. Wenn in Hotels der 13. Stock fehlt, dann liegt das _____ Aberglauben.
3. Der Aberglaube stammt _____ Bibel.
4. Wenn eine Leiter _____ Wand lehnt und man drunter hindurchgeht, kann das Unglück bringen.
5. Menschen, die _____ Übersinnliche glauben, gelten _____ abergläubisch.
6. Gut, dass nicht viele Freitage _____ 13. fallen.
7. Die abergläubischen Leute gehen nicht _____ Leiter hindurch.

8.) Projekt. Der Aberglaube in meinem Land.**Schritt 1. Sammelt im Plenum Beispiele für Aberglauben, der in eurem Land existiert.****Schritt 2. Bildet Kleingruppen und verteilt die Beispiele für Aberglauben in den Gruppen.****Schritt 3. Recherchiert in euren Kleingruppen nach dem Ursprung des Aberglaubens.****Schritt 4. Stellt die Ergebnisse eurer Recherchen im Kurs vor.**

Methodische Hinweise und Lösungen

Lernziele

- Die Lerner können einen Hörtext über Aberglauben selektiv verstehen.
- Die Lerner können einen Lesetext über Aberglauben detailliert verstehen.
- Die Lerner können über Aberglauben im eigenen Land sprechen.

Lösungen

Aufgabe 3

1. falsch 2. richtig 3. falsch 4. richtig 5. falsch 6. falsch 7. richtig

Aufgabe 6

1. das Übersinnliche 2. verknüpft 3. im Verdacht 4. stammt 5. gefährden 6. verurteilt
7. den Ursprung

Aufgabe 7

1. für das 2. am 3. aus der 4. an der/einer 5. an das, als 6. auf den/einen 7. unter der/einer