



Hörverstehen



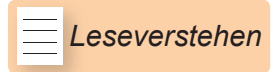
Leseverstehen

Fotos: flickr.com

1. Was fällt Ihnen zu dem Begriff „Parkour“ ein?
Erstellen Sie im Kurs gemeinsam ein Assoziogramm.



Text: Parkour - Kunst der Bewegung



2. Hören Sie den Text ein erstes Mal und beantworten Sie die folgenden Fragen:

1. Woher kommt Parkour?
2. Wie entstand diese Sportart?
3. Worum geht es bei dieser Sportart?
4. Wo übt man den Sport aus?
5. Wer kann diesen Sport betreiben?

3a. Hören Sie den Text noch einmal.

Entscheiden Sie, ob die Aussagen richtig oder falsch sind.

- | | | |
|---|--------------------------|--------------------------|
| | R | F |
| a) Um Traceur zu sein, braucht man kein Training. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| b) Parkour ist auch wettkampforientiert. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| c) Parkour verbindet Bewegungskunst, Sport und Technik. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| d) Der Weg ist für alle Läufer gleich. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| e) Für diese Sportart braucht man eine spezielle Ausrüstung. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| f) Parkour können sowohl Jungen als auch Mädchen betreiben. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| g) Parkour ist ein sehr gefährlicher Sport. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| h) Die Grundlagen des Parkour sind Legalität, Sicherheit und Kreativität. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

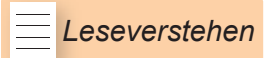
3b. Korrigieren Sie die falschen Aussagen.

4. Was Traceure alles können. Was passt zusammen?

Techniken schnell und elegant Körper Hindernisse keine teure Ausrüstung Trainingszeiten Workshops an Showprogrammen Gleichgesinnte spektakuläre Sprünge		finden überwinden verabreden machen brauchen beherrschen üben teilnehmen sich bewegen veranstalten
--	--	---



Text: Parkour - Kunst der Bewegung



5. Sätzen Sie die Wörter aus dem Schüttelkasten in die passende Lücke.

überwindet	philosophische	Hindernisse	überklettert
Gründer	Bewegungen	Umgebung	übersprungen
Showeffekte	wettkampforientiert	Bewegungskunst	verändert

Parkour ist eine von David Belle gegründete Sportart, bei welcher der Teilnehmer unter Überwindung sämtlicher (1)_____ den schnellsten und effizientesten Weg von A zum selbst gewählten Ziel B nimmt. Le Parkour kann prinzipiell überall, sowohl in natürlichem wie in urbanem Umfeld (2)_____ werden. Der Traceur (3)_____ dabei alles, was ihm an Hindernissen in den Weg kommt. In einer urbanen (4)_____ werden Pfützen, Papierkörbe, Bänke, Blumenbeete und Mülltonnen wie auch Bauzäune, Mauern, Garagen und unter Umständen Hochhäuser (5)_____ und (6)_____. Die Hindernisse selbst dürfen jedoch nicht (7)_____ werden, weil es darum geht, mit dem vorhandenem Umfeld zurechtzukommen. Parkour ist im Gegensatz zu klassischen Sportarten nicht (8)_____. David Belle, der (9)_____ von Parkour, hat diesen aus der von seinem Vater erlernten Méthode Naturelle von Georges Hébert weiterentwickelt. Laut Eigendefinition ist Parkour eine Disziplin, die (10)_____, Sport und Technik verbindet und der einige (11)_____ Elemente zugrunde liegen. Anders als Akrobatik ist die Bewegungskunst des Parkour in diesem Sinn nicht auf (12)_____ beim Publikum berechnet, sondern auf „elegante, effiziente, geschmeidige, flüssige (13)_____“.

6. Stellen Sie sich vor, Sie würden einen Parkour-Läufer interviewen. Überlegen Sie sich einige W-Fragen.

Was _____ ?
 Wie _____ ?
 Wo _____ ?
 Wann _____ ?
 Wie lange _____ ?
 Warum _____ ?
 Mit wem _____ ?
 Wer _____ ?
 _____ ?





Methodische Hinweise und Lösungen

2.

1. Aus Frankreich
2. Anfang der 90er-Jahre, übernommen vom französischen Militär
3. Überwindung sämtlicher Hindernisse, den schnellsten und effektivsten Weg von A nach B finden
4. In größeren Städten
5. Menschen zwischen zehn und 40 Jahren alt, bis jetzt mehr Jungen als Mädchen

3a.

richtig – c, f, h

4.

Techniken üben, sich schnell und elegant bewegen, Körper beherrschen, Hindernisse überwinden, Trainingszeiten verabreden, Workshops veranstalten, an Showprogrammen teilnehmen, spektakuläre Sprünge machen, keine teure Ausrüstung brauchen, Gleichgesinnte finden

5.

Hindernisse, praktiziert, überwindet, Umgebung, übersprungen, überklettert, verändert, wettkampforientiert, Gründer, Bewegungskunst, philosophische, Showeffekte, Bewegungen

