

Text: Cosplay - Die Lust am Verkleiden



Hörverstehen



Leseverstehen

1. Beschreiben Sie das Bild. Betiteln Sie Ihre Beschreibung.



Foto: Stefan Bodora

2. Lesen Sie den Anfang des Textes.

Cosplay › Die Lust am Verkleiden

Seit zehn Jahren gibt es einen besonderen Trend in Deutschland. Die Verkleidungskunst Costume play (Cosplay) begeistert die deutschen Anime- und Mangafans. Ziel des Cosplays ist es, eine Figur aus dem Genre Anime und Manga möglichst originalgetreu zu imitieren.

3. Was möchten Sie über den neuen Trend wissen? Formulieren Sie Ihre Fragen.

Text: Cosplay - Die Lust am Verkleiden



Hörverstehen



Leseverstehen

4. Lesen Sie den folgenden Text. Schreiben Sie in die Lücken die fehlenden Wörter.

Aspekte, Auftritt, Charaktere, Comicfigur, Effekte, Kostüm, Trend, Präsentation, Veranstaltungen, Vorbild, beschränken, imitieren, verkleiden

Cosplay ist ein _____ aus Japan. Jugendliche _____ eine Anime- oder Mangafigur. Sie _____ sich mit selbst gemachten Kostümen. Das Cosplay hat drei _____. Der Cosplayer beschäftigt sich intensiv mit der dargestellten _____ und fertigt sein _____ selbst an. Wichtig ist die _____ der dargestellten Figur auf öffentlichen _____ und im Internet. Cosplayer _____ sich nicht nur auf eine Figur, sondern fertigen für jeden _____ wieder neue Kostüme und _____ an. Als _____ dienen Mangas und Animes. Mangas sind Comics aus Japan, die besondere grafische _____ haben. Animes sind in Japan produzierte Zeichentrickfilme.

5. Hören Sie den Text und beantworten Sie die Fragen.

- A) Wie viele Cosplayer gibt es in Deutschland?
- B) Wo findet das Finale der deutschen Meisterschaft im Cosplay statt?
- C) Welchen Preis bekommt der Gewinner?
- D) Wie alt sind Cosplayer?

6. Lesen Sie nun den Text und markieren Sie die Stichwörter.

7. Schreiben Sie drei Gründe auf, warum Sie an den Cosplay-Veranstaltungen teilnehmen / nicht teilnehmen würden.

- 1) _____
- 2) _____
- 3) _____

Text: Cosplay - Die Lust am Verkleiden

Hörverstehen



Leseverstehen

8. Machen Sie sich jetzt mit einer Cosplayerin bekannt.*Die Cosplayerin › Mit einem kleinen Kostüm anfangen*

Im Alter von elf Jahren schaute Sabrina Stenzel gerne die Fernsehserie „Sailor Moon“. Dann sah sie auf der Frankfurter Buchmesse erstmals eine Cosplayerin. So kam Sabrina zu ihrem Hobby. Heute ist die 23-Jährige aus Frankfurt am Main selbst Cosplayerin.

9. Welche Fragen würden Sie ihr stellen? Schreiben Sie Ihre Fragen auf.

10. Lesen Sie die Fragen von vitamin de. Ordnen Sie die Antworten von Sabrina Stenzel den Fragen zu.

1. Nähst du deine Kostüme selbst und hältst du dich streng an die Vorlage?

A. Jeder, der davon weiß, ist begeistert. Meine Eltern schauen meine Fotos gerne an und finden es toll. Durch meine Kostüme konnte ich sogar meine kleine Schwester für Cosplay begeistern. Mein Freund verhält sich gegenüber meinem Hobby neutral und unterstützt mich. Meine restlichen Freunde sind entweder auch Cosplayer oder stehen meinem Hobby positiv gegenüber.

2. Worin besteht für dich der persönliche Reiz am Cosplay?

B. Von Anfang an nähe ich alles selbst. Ich habe mir alles selber beigebracht. Mit der Zeit lernt man immer wieder etwas Neues dazu. Ich versuche mich schon sehr streng an die Vorlagen zu halten.

Text: Cosplay - Die Lust am Verkleiden

Hörverstehen



Leseverstehen

3. Wie reagieren deine Freunde und Bekannten darauf?

4. Was würdest du einem jungen Menschen raten, der sich für Cosplay interessiert?

C. Er sollte auf jeden Fall keine Angst haben und offen für Cosplay sein. Er sollte es einfach mal ausprobieren und die Leute ignorieren, die denken, dass man verrückt ist. Am einfachsten ist es, wenn man mit einem kleinen Kostüm anfängt, wie zum Beispiel mit einem Kimono. Man soll nicht gleich die Flinte ins Korn werfen, wenn am Anfang nicht alles perfekt läuft. Aus Fehlern kann man nur lernen. Wichtig ist auch, dass man sich viel Zeit für ein Kostüm nimmt. Dadurch verhindert man einfache Fehler, die durch Zeitdruck entstehen. Es ist immer hilfreich, Leute zu fragen, die sich mit dem Nähen auskennen. Es gibt in Westeuropa auch viele Zeitschriften mit Schnittmustern und hilfreichen Tricks.

D. Für mich bedeutet es sehr viel, auch wenn es viel Zeit kostet. Manchmal ist Cosplay zwar sehr teuer, aber es bleibt trotzdem mein Hobby. Es ist einfach schön, für eine kurze Zeit in die Haut von jemandem zu schlüpfen.

Text: Cosplay - Die Lust am Verkleiden**Methodische Hinweise und Lösungen**

WICHTIG! Man arbeitet nur mit den Arbeitsblättern und NICHT mit dem Originaltext!

4.

Cosplay ist ein **Trend** aus Japan. Jugendliche **imitieren** eine Anime- oder Mangafigur. Sie **verkleiden** sich mit selbst gemachten Kostümen. Das Cosplay hat drei **Aspekte**. Der Cosplayer beschäftigt sich intensiv mit der dargestellten **Comicfigur** und fertigt sein **Kostüm** selbst an. Wichtig ist die **Präsentation** der dargestellten Figur auf öffentlichen **Veranstaltungen** und im Internet. Cosplayer **beschränken** sich nicht nur auf eine Figur, sondern fertigen für jeden **Auftritt** wieder neue Kostüme und **Charaktere** an. Als **Vorbild** dienen Mangas und Animes. Mangas sind Comics aus Japan, die besondere grafische **Effekte** haben. Animes sind in Japan produzierte Zeichentrickfilme.

Variante 1

Den leistungsstärkeren Lernern kann man den Lückentext ohne Wortliste anbieten.

Variante 2

Leistungsschwächere Lerner bekommen den Text mit weniger Lücken, z.B. Aspekte, Auftritt, Comicfigur, Effekte, Kostüm, Trend, Veranstaltungen, Vorbild.

Cosplay ist ein _____ aus Japan. Jugendliche imitieren eine Anime- oder Mangafigur. Sie verkleiden sich mit selbst gemachten Kostümen. Das Cosplay hat drei _____. Der Cosplayer beschäftigt sich intensiv mit der dargestellten _____ und fertigt sein _____ selbst an. Wichtig ist die Präsentation der dargestellten Figur auf öffentlichen _____ und im Internet. Cosplayer beschränken sich nicht nur auf eine Figur, sondern fertigen für jeden _____ wieder neue Kostüme und Charaktere an. Als _____ dienen Mangas und Animes. Mangas sind Comics aus Japan, die besondere grafische _____ haben. Animes sind in Japan produzierte Zeichentrickfilme.

5. A)

10 000 B) auf der Frankfurter Buchmesse C) eine einwöchige Reise nach Japan
D) Jugendliche im Alter von 14 bis 20

10.

1B 2D 3A 4C